

# **DESENVOLVIMENTO DE UMA PLATAFORMA COMPUTACIONAL PARA OBTENÇÃO DA FORMA 3D DE OBJECTOS USANDO TÉCNICAS DE VISÃO ACTIVA**

**Teresa Azevedo<sup>1</sup>, João Manuel R. S. Tavares<sup>1,2</sup>, Mário A. Vaz<sup>1,2</sup>**

<sup>1</sup>Instituto de Engenharia Mecânica e Gestão Industrial, Lab. Óptica e Mecânica Experimental

<sup>2</sup>Universidade do Porto, Faculdade de Engenharia, Dep. de Engenharia Mecânica e Gestão Industrial  
e-mail: { teresa.azevedo, tavares, gmavaz }@fe.up.pt

## *RESUMO*

*Neste artigo pretende-se descrever uma plataforma computacional que está a ser desenvolvida para obter a forma 3D de objectos usando técnicas de Visão Activa. Assim, partindo-se de uma sequência de imagens não calibradas do objecto a reconstruir, usando a referida plataforma, pretende-se obter a geometria 3D do objecto em causa.*